

E-modules maken voor onderwijsdoeleinden

Binnen het Erasmus MC is de afgelopen jaren een groot aantal e-modules ontwikkeld voor de geneeskundeopleidingen. Deze modules worden gemaakt in de auteursomgeving *Xerte Online Toolkits* en geven docenten de mogelijkheid om onderwijsmateriaal interactief aan te bieden, waardoor het beter aansluit bij de studenten. Heb je hulp nodig bij het maken van e-modules, neem dan contact op met het Digitaal Leren & Innoveren (DLI) team via dli@erasmusmc.nl

Xerte

Xerte is een online platform waarmee je als docent eenvoudig individueel of samen e-modules kunt ontwikkelen. Het is een open source auteursomgeving die gebruikt wordt door diverse onderwijsinstellingen. E-modules die ontwikkeld zijn in Xerte, kun je online aanbieden of als pakket uploaden in Canvas of een andere leeromgeving. Als Erasmus MC-medewerker kun je Xerte gebruiken via <https://www.erasmusmcelearning.nl> (log in met je Erasmus MC-account).

Stappenplan

Het maken van een e-module verloopt aan de hand van verschillende stappen:

1. Analyse

Begin met het kiezen van een onderwerp en bepaal wat je studenten moeten leren. Overweeg of een e-module de beste manier is om dit doel te bereiken.

2. Ontwerp

Formuleer de leerdoelen, identificeer de doelgroep en zorg voor een goede integratie van de e-module met andere lesmaterialen. Maak een blauwdruk van de module op basis van deze informatie.

3. Inhoud

Voeg inhoud toe aan de blauwdruk, zorg voor een duidelijke rode draad en creëer pagina's met specifieke doelen.

4. Bouw

Als je de e-module hebt vormgegeven kan deze worden ingevoerd in Xerte. Dit kan met hulp van een student-assistent of je kunt dit zelf doen. Als je wilt dat een student-assistent dit oppakt kun je je module mailen naar: dli@erasmusmc.nl

5. Review

Loop de module zorgvuldig door, vraag collega's of studenten om feedback en breng aanpassingen aan totdat je tevreden bent en de e-module klaar is voor gebruik in het onderwijs.

6. Delen

Implementeer de e-module tijdens de onderwijsperiode.

7. Revisie

Herzie de e-module regelmatig op basis van feedback van studenten of om de inhoud actueel te houden.

Template

Om ervoor te zorgen dat jouw e-module wordt gebouwd volgens jouw wensen, raden we je aan om gebruik te maken van onze template. Dit zorgt ervoor dat het duidelijk is welke informatie op welke pagina's moet worden opgenomen, waardoor de ontwikkeling van de e-module efficiënter verloopt. Op verzoek kunnen student-assistenten vanuit het template de e-module in Xerte invoeren. Het template is beschikbaar via de volgende link:

Voorbeelden

Er zijn veel mogelijkheden om je e-module vorm te geven aan de hand van verschillende soorten tekst- en interactieve pagina's. Om te zien welke mogelijkheden er zijn is er een e-module gemaakt met de meest gebruikte pagina's. Deze vind je hier:

https://www.erasmusmcelearning.nl/play.php?template_id=759

Daarnaast kun je hier een overzicht vinden van een groot aantal e-modules uit de opleiding geneeskunde, die je kunt bekijken om de mogelijkheden in de praktijk te zien en je te laten inspireren: [Overzicht e-learning modules in curriculum](#)

Zelf e-modules bouwen

Om je te helpen bij het zelf bouwen van een e-module in Xerte, hebben we verschillende video's ontwikkeld die je wegwijs maken in de bouwomgeving. In deze video's wordt uitgelegd hoe Xerte werkt, hoe je pagina's maakt en interactieve vragen toevoegt. Je kunt deze video's hier vinden: <https://www.youtube.com/playlist?list=PLgQeMb-u8NBrG3f6cbhoTvsk5z91WlJ8n>

Zie ook de DLI-website: <https://coo.erasmusmc.nl/dli/xerte-overzicht/>.

Let op! De DLI-website is alleen intern (vanuit het Erasmus MC of via 'mijn werkplek' bij thuiswerken) te bezoeken.